

政策・計画委員会報告

2010～2011年度

No.1

第2回

委員会名

政策・計画委員会

委員長名

L 橋口啓一

開催日時	2010年8月4日水曜日 16時00分～18時00分				
開催場所	キャビネット事務局会議室				
出席者	○	河合地区ガバナー			
	○	L橋口啓一委員長	○	L利根川昌弘副委員長	○ L 洗 昌躬 副委員長
	○	L 和田健治副委員長	○	L中山道則委員	欠 L 黒井朝久 委員
	○	L大石和夫委員	○	L 瀬尾正弘委員	○ L 豊泉普文委員
	出席オブザーバー				
	○	L岩田守弘キャビネット副幹事			
	欠	L井口修一キャビネット副幹事			
次 第	司会・進行 今回のみ橋口委員長				
	1	河合ガバナー挨拶			
		キャビネットの筆頭となる委員会です。全委員会にとってもパイロット(水先案内人)的な役割を果たすことを期待しています。「ドラマチック330-A」のためなら何でもおおいに提案してください。なお、第1回キャビネット会議で、「アワード表彰規定の見直し」が会員会則委員会の所管事項となりましたが、この諮問事項を当初の決まりどおり政策・計画委員会に付託します。選挙制度の検討については、会員会則委員会の所管事項といたします。委員会の出席登録等はIT時代に鑑み、MMMRサバンナ上でお願ひ致します。			
	2	前回議事録確認			
		橋口委員長から前回(第1回)会議上で、「政策課題の形成と提言をすることがこの委員会の役割であり、そのそれぞれの政策提言を実現するための計画を策定することがこの委員会の使命である」という申し合わせがなされたことが確認された。			
	3	キャビネット報告(担当副幹事)			
		岩田副幹事から「今回は特段の報告事項なし」とのこと。			
	4	委員会の役割分担について			
		<p>[役割分担]</p> <p>副委員長1名と委員1名で一つの活動単位を構成</p> <p>①委員会総務担当 (L和田健治副委員長 L豊泉普文委員)</p> <ul style="list-style-type: none"> ・年間委員会開催予定 ・名簿のデータを確認し、後日各メンバーに配信する。 <p>②他委員会渉外担当 (L中山道則副委員長 L大石和夫委員)</p> <ul style="list-style-type: none"> ・他の委員会との調整、現況調査を行う。 <p>③リジョン・ゾーン渉外担当 (L洗昌躬 L黒井朝久委員)</p> <ul style="list-style-type: none"> ・リジョン・ゾーンとの調整、現況調査を行う。 <p>④委員会運営企画担当 (L利根川昌弘副委員長 L瀬尾正弘委員)</p> <ul style="list-style-type: none"> ・委員会の司会進行 ・委員会の議案のとりまとめ ・アワード表彰規程の見直しの為、過去のデータを調査する。 			

	5	委員会の会議開催年間スケジュールの決定(予定)。	
		9/3(金)、10/8(金)、11/2(火)、12/2(木)いずれも午後4時～6時にて決定。会場はキャビネット会議室。 来年1/14(金)、2/4(金)、3/4(金) 4/1(金)、5/6(金)、6/3(金)に関しては予定とする。	
	6	審議事項	
		政策課題の形成について(別紙参照)	
	6	次回開催確認	
	7	洗副委員長が、閉会のあいさつ	
	議題	審議経過事項の概要	
	1	ワークショップ形式による委員会政策課題の形成	
		ワークショップによる情報の共有化 「クラブの活性化なくして地区の活性化なし、 地区の活性化なくしてクラブの活性化なし。」 のために、この委員会は何をしなくてはならないか？	
		①今各クラブが抱えている問題は何か？	
		②今キャビネットが抱えている問題は何か？	
		③「ドラマチック330－A」を実現するために何が必要か？	
		上記の①～③の課題を各自用紙に整理し、それぞれが意見を発表。提出された課題は、後日、委員会運営企画担当（L利根川昌弘副委員長 L瀬尾正弘委員）が、整理してデータ化する。	
	2	「アワード表彰規定の見直し」について	
		委員会運営企画担当 のL利根川昌弘副委員長から、今までのアワード表彰規定に関する資料の提出を求める。	
		・岩田副幹事が早速収集の上、提出。	
		・第3回会議までに利根川副委員長がその資料に基づいて見直しのポイント案を検討する。	
次回開催日時 場所	2010年9月3日 金曜日 16時 00分 ～ 18時00分		
	当日の会議終了後、懇親会を開催する。懇親会については委員会総務担当が企画する。 (本日河合ガバナーより「金一封」を頂戴した。)		
		作成者	L豊泉普文